# ¿Qué es la computadora?

***Tipos***

***Modelos***

***Partes***

# La Computadora Hoy Día

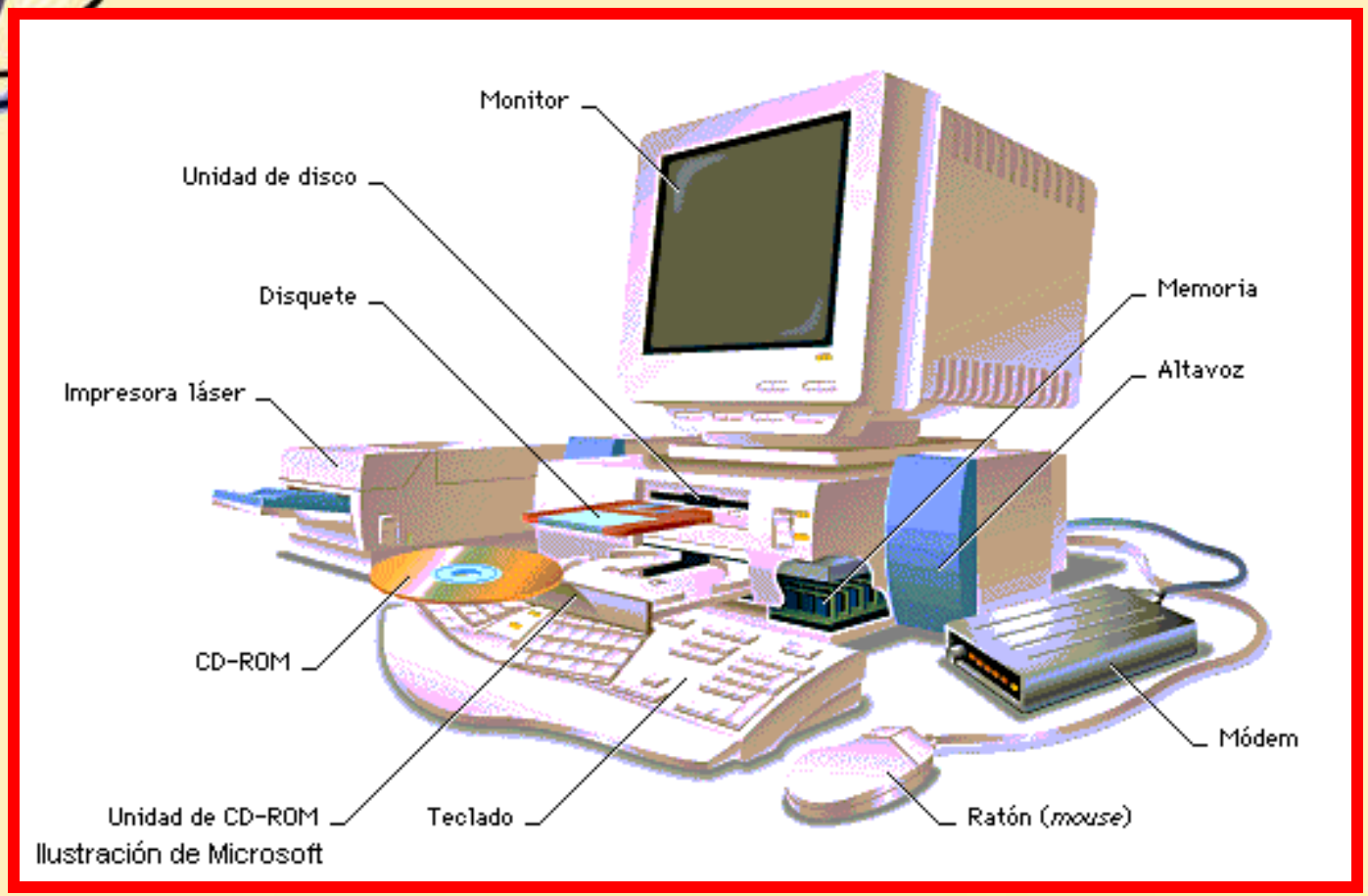
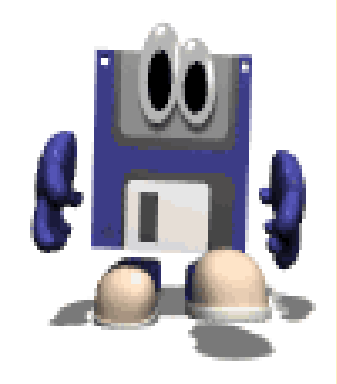



Ilustración de Microsoft

# ¿Qué es una computadora?

- **Es una herramienta o maquina electrónica creada por el hombre para procesar información.**
- Es capaz de recibir y almacenar instrucciones que luego ejecutara en secuencia perfecta y lógica para producir un resultado.
- Esta recibe y almacena datos que luego procesara; ordenando, comparando, realizando cómputos matemáticos y otros.

# ¿Qué es un Software?



- Programados - **Son la programación, instrucciones** e información que la computadora almacena y ejecuta para producir un resultado. **Es la parte lógica de la computadora**, como lo son los siguientes programas:
  - Sistemas Operativos
  - Utilidades (Mantenimiento)
  - Programación
  - Redes y comunicación
  - Productividad
  - Contabilidad y finanzas
  - Educativos y juegos
  - Gráficos

# ¿Qué es Inteligencia Artificial?

- Las computadoras no son capaces de pensar o razonar por si solas, aunque si puede seguir modelos de **razonamiento lógico simulando el pensamiento humano.**

# ¿Por qué es importante conocer o saber de las computadoras?

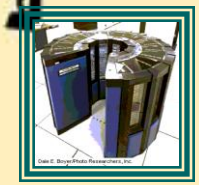
- Porque vivimos en la Era de la Informática donde la adquisición y el manejo de esta son el elemento de mayor importancia en nuestra sociedad actual. Todos somos impactados por las computadoras, por tal razón debemos conocer su estructura, funcionamiento y operación si deseamos mantenernos actualizados como estudiantes o profesionales.

# Tipos de computadoras

- **Compatibles - estas computadoras se pueden comunicar entre si directamente, en el mismo lenguaje intercambiando información sin peligro de conflictos de sistema.**
  - **Ejemplo: IBM no == Apple (Macintosh)**
  - **Pero existen programas especiales diseñados que trabajan como traductores entre ambos productos/maquinas.**
- **Clones - son computadoras compatibles (imitaciones o copias) que imitan el diseño de las computadoras IBM y el de las computadoras Macs.**

# Modelos de computadoras (Parte I)

**I. Tamaño** - las computadoras pueden clasificarse de acuerdo a las capacidades de procesamiento y la función que realizan:



- **Supercomputadoras** - máquina diseñada para realizar millones de operaciones por segundo, ejecuta cálculos exactos a gran velocidad. Son muy grandes y se usan en labores científicas o militares de alta presición.

- **Macrocomputadoras (Mainframe)** - tipo de computadora más pequeña que las supercomputadoras y que tienen menor velocidad de procesamiento.

- **Minicomputadoras** - útil como servidor, puesto que soporta varias terminales conectadas entre sí. Se usa en bibliotecas, bancos y otras entidades que tienen un flujo de información similar.

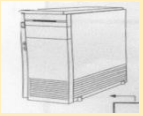
- **Microcomputadoras y computadoras personales** - la mayor parte de los equipos existentes pertenecen a esta categoría. Los opera una sola persona tales como computadoras portátiles (Laptops/Notebooks), asistentes personales digitales (PDA) y la Tablet Pc entre otras. Son más pequeñas y livianas.

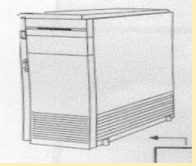
# Modelos de computadoras (Parte II)

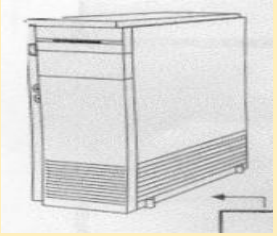
**II. Estilo de forma de la caja** - en las computadoras puede variar el estilo de la forma de la caja:

- **Desktop Case (escritorio)** - computadoras diseñadas para colocarse sobre el escritorio o una mesa.

- **Mini, Mid, Full Tower Case (torre)** - computadoras diseñadas para colocarse sobre el piso.







- **Slim Desktop Case (tabla plana)** - computadoras diseñadas para colocarse sobre la falda, la mano o sobre una superficie plana. Ejemplos: Laptops, Notebooks, PDA, Tablet PC y otros.

# Partes importantes de la computadora

| Parte | Nombre | Definición |
|---|---|---|
| | Teclado | Es la unidad por la cual ingresamos los datos a la computadora. |
| | Monitor | Es la unidad que nos muestra la información producida por la computadora. |
| | Unidad Central de Procesamiento (CPU) | Aquí se procesan los datos. Ejemplo: el cerebro. |

Cuando se consideran Sistemas con Redes podemos observar que constan con terminales, los cuales tienen únicamente el teclado y el monitor pero no tienen CPU. Al pasar de los años se ha integrado también el ratón (Mouse).